

Le Ministère des Affaires étrangères et de l'Intégration européenne de la République de Moldavie et  
l'Agence Universitaire de la Francophonie à Chişinău,

avec le soutien de l'Organisation Internationale de la Francophonie et du Groupe des Ambassadeurs  
Francophones

## « HACKATHON DE LA FRANCOPHONIE EN REPUBLIQUE DE MOLDAVIE »

Journée internationale de la Francophonie

19 mars 2020

### Règlement

#### 1. Objectifs

Le *Hackathon de la Francophonie en République de Moldavie* aura pour but de mettre en réseau des jeunes aux profils variés pour développer le prototype d'une application numérique en français pour une institution culturelle en République de Moldavie. Dans le but d'assurer des conditions égales pour les participants au concours, l'institution bénéficiaire de l'application numérique sera annoncée le jour du hackathon.

Le concours réunira plusieurs équipes mixtes travaillant sur ce projet sur une courte période. Il visera notamment à :

- encourager les jeunes francophones à participer au renforcement de la présence du français dans leur pays ;
- promouvoir l'interdisciplinarité et favoriser les échanges entre les jeunes francophones aux profils variés ;
- mettre en lumière et récompenser la créativité, l'innovation et l'originalité des meilleurs projets.

#### 2. Présentation du concours

Le concours national *Hackathon de la Francophonie en République de Moldavie* se déroulera en 3 étapes :

- **1<sup>ère</sup> étape** : dépôt des candidatures
- **2<sup>ème</sup> étape** : Hackathon - durée : une journée qui clôturera avec la présentation des projets devant un jury international
- **étape finale** : remise des prix dans le cadre d'un Gala qui aura lieu début avril 2020

#### 3. Calendrier

- Dépôt des candidatures : **jusqu'au 13 mars 2020**
- Hackathon : **19 mars 2020**
- Gala de remise des prix : **début avril 2020 (date à préciser ultérieurement)**

#### 4. Qui peut participer ?

Le concours est ouvert aux élèves et étudiants francophones de la République de Moldavie, quel que soit leur âge, genre ou domaine d'études. Les organisateurs encouragent les participants à respecter le principe de l'égalité de femme-homme dans la constitution des équipes. L'inscription se fera par équipe.

Sont considérés éligibles les équipes remplissant les critères suivants :

- formés des élèves et/ou des étudiants francophones ;
- de 3 personnes, inscrites dans minimum 2 classes et/ou des facultés différentes ;
- avec la présence obligatoire des 2 profils suivants : 1. informatique, 2. langues.

Exemples de composition des équipes :

- a. étudiants moldaves inscrits dans des universités/facultés différentes (informatique, langues, marketing, communication, journalisme, relations internationales, relations publiques, etc.)
- b. lycéens moldaves inscrits dans des classes différentes
- c. étudiants et lycéens moldaves inscrits dans des facultés et des classes différentes

## **5. Comment participer ?**

Pour participer, formez votre équipe interdisciplinaire et déposez vos candidatures en suivant le lien : <https://forms.gle/fNDM3iUwmXLFj8Cr9> avant le **13 mars 2020**.

## **6. Critères d'évaluation des projets et prix**

Le jury évaluera la qualité du projet, la convivialité de l'interface, la faisabilité du projet, la créativité et l'originalité.

Pour le développement du projet, les participants pourront utiliser des bibliothèques et des codes open-source.

Les prix à gagner comprendront des cadeaux offerts par les organisateurs et les partenaires: voyages-surprise, objets intelligents, livres en français, etc.

La remise des prix aura lieu début avril 2020 (date à définir ultérieurement), dans le cadre de la soirée de Gala de la Francophonie.

## **7. Engagements juridiques**

L'ensemble des participants s'engage à fournir, lors du concours, des créations originales et personnelles. Les responsabilités civile ou pénale des organisateurs ne seront pas engagées en cas de présentation, par l'un des participants, de créations non originales et/ou non personnelles. Chaque participant est responsable des créations qu'il présente.

Les participants acceptent de concéder aux organisateurs un droit d'utilisation gratuit sur les résultats développés pendant le hackathon.

Les participants autorisent les organisateurs de ce hackathon à réaliser des photographies ainsi que des enregistrements sonores et audiovisuels dans lesquels leur image est susceptible d'apparaître.

Le fait de s'inscrire et de participer au hackathon implique l'acceptation sans réserve du Règlement.